

RESISBARNA 2024

Reglamento técnico

CAMPEONATO DE BARCELONA DE SLOT 1/32

RESISBARNA

SOMOS LA RESISTENCIA



25-26 ENERO EL SOT
22-23 FEBRERO SLOT FOR YOU
21-22 MARZO SLOT CAR
18-19 ABRIL ESC. CRONO
23-24 MAYO SLOTMANIA
19-20 SEPTIEMBRE GASCLAVAT
3-4 OCTUBRE DREAM SLOT



WWW.RESISBARNA.ES

1. Campeonato:

Campeonato de Barcelona de resistencia por equipos para coches de slot categoría GT 1/32.

2. Modelos homologados:

Se homologarán los modelos de GT y LMP/Hypercars/LMDH de las siguientes marcas: **Black Arrow, Scaleauto, Sideways, NSR, SRC, Sloting Plus y Slot.it.**

2.1 Lista de modelos homologados.

2024	GT RESISBARNA	Marca	Peso Carrocería
-8	Viper SRT	Scaleauto	17,0 gr.
-8	Spyker GT2	Scaleauto	17,0 gr.
-8	Ford GTE	Sideways	18,0 gr.
-6	Lambo Huracan GT3	Sideways	18,0 gr.
-6	Lambo Murcielago GT3	Black Arrow	17,0 gr.
-4	Aston Martin GT3	Sideways	17,0 gr.
-4	Corvette C7R	Scaleauto	17,0 gr.
-2	Ferrari 488 GT3	Black Arrow	17,0 gr.
0	Honda NSX GT3	Scaleauto	18,0 gr.
0	McLaren 720s GT3	Sideways	18,5 gr.
-2	Corvette Callaway C7 GT-R	Scaleauto	17,0 gr.
+2	Lexus RC F GT3	Sideways	18,0 gr.
+2	BMW Z4 GT3	Scaleauto	17,0 gr.
+4	Porsche 991.2 RSR	Scaleauto	17,0 gr.
+4	Honda HSV	Scaleauto	17,0 gr.
+4	Audi R8 LMS	Scaleauto	17,0 gr.
+4	Mercedes AMG GT3	Scaleauto	18,0 gr.
+6	Porsche 991 RSR	Scaleauto	17,0 gr.
+6	McLaren 720s GT3	NSR	18,0 gr.
+6	Mercedes AMG GT3	NSR	18,0 gr.
+6	Corvette C7R	NSR	17,0 gr.
+6	Aston Martin	NSR	17,0 gr.
+6	Corvette C6R	NSR	17,0 gr.
+6	BMW Z4 GT3	NSR	17,0 gr.
+6	Aston Martin	Black Arrow	18,0 gr.
+6	Audi R8 LMS GT3	NSR	17,0 gr.
+6	Porsche 997 GT3	NSR	17,0 gr.
+8	Mercedes SLS GT3	Scaleauto	17,0 gr.
+8	Bentley Continental GT3	Sideways	20,0 gr.
+8	Maserati GT3	Slot.it	17,5 gr.
+8	BMW M4 LMGT3	Sideways	19,0 gr.
+8	BMW M6 GT3	Sideways	18,0 gr.
+8	Nissan GTR GT3	Slot.it	18,0 gr.
+10	Maserati GT4	Slot.it	18,0 gr.

2024	LMP RESISBARNA		Peso Carrocería
-8	Lola B09/12	Slot.it	17,0 gr.
-8	Toyota TS-050	SRC	17,0 gr.
-8	Porsche 963	Scaleauto	17,0 gr.
-4	Lola Aston Martin	Slot.it	17,0 gr.
-4	Radical SR9	Scaleauto	17,0 gr.
0	Oreca 07	Slot.it	17,0 gr.
0	Porsche 919	SRC	17,0 gr.
2	Audi R18 Ultra	Slot.it	17,0 gr.
2	Reynard 2QK	Sloting Plus	17,0 gr.
6	BMW V12 LMR 99	Arrow Slot	17,0 gr.
6	Audi R8 LMP	Slot.it	17,0 gr.
8	Audi e-tron Quattro	Slot.it	17,0 gr.
8	Audi R18 Ultra	NSR	17,0 gr.

2.2 **Créditos por modelo:**

Los modelos tendrán un precio. Los habrá con un coste elevado (resta de créditos), coste cero (ni suma ni resta) y que bonificarán créditos su empleo (suma créditos). De esta manera los equipos deberán gestionar sus créditos en función del saldo inicial que tengan (dependiendo del metal asignado a principio de temporada). Ver Anexo del Sistema de Créditos.

2.3 **Pesos:**

Se fija un peso mínimo de carrocería, con cockpit de lexán, según la especificación del fabricante o estipulado por la Coordinadora. Ver tabla 2.1.

El peso, como norma general, será de 17 gramos; ciertos modelos, por sus características tendrán un peso superior. Algunos modelos podrán prescindir de algunas piezas específicas para ajustar el peso, detalladas en el Anexo de modelos al reglamento técnico.

3. **Mandos:**

La conexión será la indicada anticipadamente en las normas particulares de cada carrera y se efectuará mediante "bananas", pudiéndose utilizar todo tipo de mandos existentes en el mercado siempre que no incluyan elementos electrónicos que potencien la corriente que llega al coche o afecten al sentido de giro del motor. Los mandos podrán ser verificados en cualquier momento por parte de la Dirección de Carrera. Se admiten los mandos electrónicos.

No se admiten mandos caseros o con modificaciones que no estén contempladas por el fabricante.

4. **Motor: Scaleauto SC-0011c y Slot.it Flat 6s MN13ch.**

Los motores serán entregados por la organización mediante sorteo. Una vez finalizada la prueba los equipos devolverán a la Coordinadora dichos motores para poder ser utilizados en las siguientes carreras. El campeonato se iniciará con motores nuevos. Los GT emplearán el Scaleauto SC 11c y los LMP podrán emplear el Flat 6s o el SC 11c a su libre elección.

4.1 Cada equipo **será responsable del motor** recibido hasta su devolución. Si se detecta un mal uso de éste será responsabilidad del último equipo que lo haya utilizado.

4.2 Los equipos interesados podrán reservar 2 motores del mismo lote que los demás. De esta forma esos dos motores quedarán consignados por la Coordinadora, pero serán de uso exclusivo por parte de los equipos que hayan hecho dicha reserva. Para hacer efectiva dicha reserva se deberá abonar 20€ a la Coordinadora por el equipo interesado en concepto de Reserva y Consigna. Los equipos que tengan previsto participar en LMP podrán reservar 2 motores iguales o uno de cada fabricante homologado (SC 11c y Flat 6s).

4.3 No está permitido el uso de líquidos que potencien las r.p.m. del motor. Sólo se acepta el uso de aceites específicos para el engrase del eje.

5. **Material de Slot admitido:**

Como norma general se admitirá todo el material de Slot fabricado bajo cualquier marca salvo que se especifique lo contrario. Deberá estar disponible en tiendas físicas o virtuales antes del 1-1-2024.

6. **Carrocería:**

6.1 Las carrocerías serán de plástico rígido inyectado, incluidos cristales (transparentes) y faros correspondientes. Deberá tener un buen aspecto general, sin roturas, con todos sus elementos, sin modificaciones y en el lugar estipulado por el fabricante. Se permite la eliminación de

rebabas sin excesos y se permite prescindir de antenas, retrovisores y limpiaparabrisas, aunque se recomienda que formen parte de la carrocería.

Deberá ir fijada al chasis mediante los tornillos que especifique el fabricante y éstos deberán permanecer en su sitio durante toda la prueba. En caso de pérdida deberá reponerse lo antes posible.

- 6.2 El alerón es preciso que esté siempre. En caso de pérdida en carrera se deberá reponer a la mayor brevedad posible. Se permite sustituirlo por recambios o partes comercializadas como recambio específico para cada modelo. Se permite reforzar las sujeciones con cinta adhesiva, así como darles una ligera flexibilidad o sustituirlas por piezas similares más flexibles. Deberá mantener siempre el aspecto y posición original, así como la altura respecto a la carrocería. En caso de rotura se podrá fijar con cola o con cinta adhesiva, pero manteniendo su posición original.
- 6.3 La pintura y decoración de la carrocería es libre y recomendable, así como el uso de dorsales. No se admitirán carrocerías transparentes o translúcidas, ni pintadas expresamente por su interior, ni reforzadas con ningún tipo de material, así como tampoco el exceso de pintura en los bajos de la carrocería.
- 6.4 El cockpit será libre, original o de lexán, como recambio específico, adaptado de otro modelo o casero. Deberá cubrir completamente el habitáculo o tener una forma similar al original, u original de lexán. Deberá tener un piloto en 3 dimensiones diferenciado del resto del cockpit y compuesto por volante, brazos, busto y cabeza. Los cockpits no originales deberán estar pintados en al menos, 3 colores.
- 6.5 Las carrocerías en Kit o como recambio tendrán que estar **pintadas** (o barnizadas) **obligatoriamente**. No se puede correr con el color original del plástico en crudo o con carrocerías transparentes.
- 6.6 Las tulipas o **cristales de los faros** principales, así como todo tipo de **rejillas** deberán estar presentes en el inicio de la carrera. No se penalizará la pérdida de este elemento durante el transcurso de la misma. En algunos modelos, y a efectos de peso, se permite eliminar ciertas rejillas en concreto. Ver anexo de modelos.
- 6.7 De no existir recambio en una pieza perdida de la carrocería, ésta podrá sustituirse por algún tipo de material similar que cumpla la misma función estética. El peso de la carrocería deberá seguir siendo siempre el establecido (ver cuadro en el punto 2.1). Quedará a criterio del verificador si la solución adoptada cumple estéticamente y no busca algún tipo de beneficio. La pérdida de más de una pieza puede suponer la no aceptación de esa carrocería en la siguiente carrera que se use.
- 6.8 Se permite **reforzar/reparar los tetones de la carrocería** mediante los elementos comercializados por algunos de los fabricantes. Se aceptarán otros tipos de refuerzos siempre y cuando se entienda que se han utilizado para este fin. Se permite también limar ligeramente los tetones en su longitud para permitir un apoyo correcto de la carrocería con el chasis. Se permite a su vez suplementarlos si fuera necesario con el mismo fin.
- 6.9 En los modelos Scaleauto, se permite recortar los aletines de apoyo interiores de la carrocería con el chasis.
- 6.10 Los cristales deberán ir colocados en su posición lógica y estar bien fijados. Deberán soportar una presión aproximada de 1km/cm² (aproximadamente la presión de un dedo), sin moverse, ni hundirse durante toda la prueba.
- 6.11 El adhesivo con el número de la pista se colocará por defecto siempre en el cristal del vehículo, a no ser que el equipo solicite su colocación en el capó delantero.

- 6.12 Las carrocerías de LMP/Hypercar conformadas por dos piezas y unidas mediante tornillos, podrán ir "seltas", es decir, sin apretar del todo los tornillos de forma que tengan cierta holgura y reposen en su posición original.

7. Chasis:

- 7.1 De estricta **serie** y suministrado por el fabricante con el coche o como recambio del modelo. No se permite ninguna modificación en ninguna de sus partes. Se permite la eliminación de rebabas, sin excesos, sin que modifique las medidas perimetrales originales. **Es recomendable que el nombre del equipo figure en el chasis.**
- 7.2 Quedan admitidos **todos** los chasis, tanto en inyección de **plástico** como en **impresión 3D** actualmente comercializados por marcas de Slot. Cada chasis deberá corresponder a su carrocería, según las especificaciones del fabricante.
- 7.3 No está permitido la sujeción o refuerzo de ninguna pieza mediante cola u otro sistema (a no ser que así lo haya dispuesto el fabricante). Las piezas adicionales del chasis se tienen que sujetar por el sistema original del modelo.
- 7.4 Los chasis RT3 de Scaleauto pueden intercambiar las piezas de diferentes durezas.
- 7.5 En los chasis de los modelos de Scaleauto, no será obligatorio la presencia de accesorios (deflectores, rejillas supletorias, escapes, etc.) si estos no están comercializados como recambio.
- 7.6 En los chasis de Scaleauto y Sideways se permiten eliminar las pestañas troqueladas para adaptar otras bancadas.
- 7.7 **Es recomendable** pintar en negro las partes de los chasis visibles con la carrocería montada.
- 7.8 Durante la verificación se podrá solicitar a cualquier equipo que use un chasis (o cualquier otro elemento) en 3D, justificación de la procedencia de esa pieza, o realizar las comprobaciones que se crean oportunas (espesor, peso, etc.) si se sospecha que esa versión no se corresponde con la homologada y comercializada.
- 7.9 Se medirá la altura libre del chasis y motor mediante una plantilla de verificación con una galga de aproximadamente 0,5 mm. Galga recomendada es una plancha de evergreen de 0,5. Deberá pasar luz entre la galga y el motor en su punto más bajo. Se permitirá a los equipos tratar de reensamblar el motor en caso de que no pase la galga. En caso de seguir sin superar la altura mínima se deberá emplear una medida superior de neumático o llanta. Los modelos de LMP-Hypercar/LDMH quedarán exentos de una altura mínima. La organización se reserva el derecho a exigir una altura mínima en cualquier momento o caso excepcional a fin de evitar un deterioro de la pista.
- 7.10 El lastre en el chasis no está admitido.

8. Bancadas:

- 8.1 Quedan admitidas las siguientes bancadas en ángulo de las marcas Slot.it, Scaleauto, Sideways, Black Arrow, SRC y NSR. No se permitirán los rodamientos a bolas en los GT, sí en los LMP.
- 8.2 Se permitirán las bancadas nuevas RT4 (verdes) de Scaleauto con sus correspondientes chasis 3d. Únicamente las versiones de offset fijo de 1 mm.
- 8.3 Se permitirán las bancadas de offset variable de Scaleauto y SRC en LMP, así como las de offset de 1,25 de Slot.it.
- 8.4 Se admiten también los kits de extensión Scaleauto:
SC 6538 extensión RT3 y SC 6539b RT4 extension long.

- 8.5 Se admiten las bancadas para rodamientos a bolas, pero no así los propios rodamientos. Deberán emplearse con cojinetes de bronce de 1 solo labio para GT.
- 8.6 Se admiten las bancadas para rodamientos, así como los rodamientos a bolas para las bancadas en LMP-Hypercar/LDMH.
- 8.7 Se permite encolar los cojinetes en su alojamiento, sin modificar su asiento y sin excesos innecesarios de cola.

Slot.it	NSR
CH117 0,0 hard (para rodamientos)	1259- Extra hard red de serie en NSR GT
CH117c 0,0 Carbon (para rodamientos)	1257- Medium black
CH118 0,5 hard (para rodamientos) GRIS	1261- blue soft
CH118c 0,5 Carbon (para rodamientos)	1258- white hard
CH119 1,0 hard (para rodamientos) BLANCA	1260- extra light yellow
CH119c 1,0 Carbon (para rodamientos)	1290- blue soft high gear ratio
CH60b 0,5 hard (cojinete esférico) GRIS	1292- hard hgr
CH60c 0,5 Carbon (cojinete esférico)	1293- extra hard red
CH61 0,0 hard (cojinete esférico)	
CH61c 0,0 Carbon (cojinete esférico)	
CH74 1,0 medium (cojinete esférico) BLANCA	
CH75 0,5 medium (cojinete esférico) GRIS	Black Arrow
CH76 0,0 medium (cojinete esférico)	BAMM01b cuna angular Aston martin
CH82 1,0 hard (cojinete esférico) BLANCA	BAMM02A cuna angular Negra
CH82c 1,0 Carbon (cojinete esférico)	
CH123 1,25 Carbon (cojinete esférico)	Sideways
CH124 1,25 Carbon (para rodamientos)	RCS WMAWGT3H Roja Bancada 0,7 Hard
	RCS SWMAWGT3 Negra Bancada 0,7
Scaleauto RT3 25º roja	
SC 6528c 1,0 spherical	SRC
SC 6535c 0,75 spherical	RM1618 T1 ANGLEWINDER
SC 6536c 0,50 spherical	RM1609
SC 6537c 0,25 spherical	T2 OFFSET "Revolution"
	OFFSET BOLT SYSTEM
Scaleauto RT4 15º verde (chasis 3d)	
SC6529a 1,0 mm 5 puntos ball bearings	
SC6529b 1,0 mm 5 puntos spherical	
SC6530a 1,0 mm 3 puntos ball bearings	
SC6530b 1,0 mm 3 puntos spherical	
SC6529aHD 1,0 mm 5 puntos ball bearings EXTREME HARD	
SC6531HD adjustable 5 puntos EXTREME HARD	
SC6532 adjustable 3 puntos verde	
SC6533 axle height adjustments for RT4	

En rojo las bancadas no admitidas en GT.
 En verde las bancadas no admitidas en LMP-Hypercars/LDMH.

9. Amortiguación:

- 9.1 Se aceptan todos los sistemas de suspensión comercializados por marcas de slot. Estos deberán emplearse en los emplazamientos lógicos y específicos para tal fin, tornillos de bancada y soportes en los chasis. **Deberán ir montados en los lugares previstos por el fabricante.**
- 9.2 Pueden combinarse componentes de diferentes marcas y tipos de suspensión.
- 9.3 El sistema de suspensión deberá de ser simétrico a ambos lados del eje de coche.
- 9.4 Los tornillos de suspensión serán libres siempre que sean tornillos destinados a suspensiones y no implique modificar la bancada en sus soportes.

10. Neumáticos:

- 10.1 Los neumáticos delanteros serán libres dentro de los comercializados por las marcas de Slot. Deberán ser de goma negra y cubrir totalmente la banda de rodadura de la llanta.
- 10.2 Los neumáticos traseros se proporcionarán por la Organización antes de cada carrera, en las verificaciones. Se podrá limpiar con alcohol o gasolina de la organización, y deberá estar completamente seco al entregar el coche.
- 10.3 Habrá 2 medidas disponibles de neumáticos traseros para los GT que los equipos puedan elegir: **SC 4761 AS25 19,5x10,5** y **SC 4756 AS25 20x10,50**.
- 10.4 Para los LMP-Hypercar/LMDH serán los **SC 4752 AS25 de 19,0x10,5**.
- 10.5 Una vez montados los neumáticos traseros, no deben sobresalir del paso de rueda trasero, ni delantero.
- 10.6 Los equipos solo dispondrán de 1 juego para disputar la carrera.

11. Llantas:

- 11.1 Libres, comercializadas por cualquier marca de Slot. De plástico, 3d, aluminio o magnesio.
- 11.2 Las delanteras tendrán una medida mínima de 15,8 mm de diámetro y 8,5 mm de ancho.
- 11.3 Las llantas traseras tendrán una medida mínima de 15,8 mm de diámetro y **una máxima de 17,5 mm**. El ancho mínimo para la llanta será de 8,5 mm.
- 11.4 Las llantas de fondo plano, Scaleauto o Slot.it no aligeradas, por ejemplo, tendrán que llevar tapacubos.
- 11.5 Los tapacubos serán libres, de plástico o metal, deberán ir bien fijados y cumplir su función estética.

12. Ejes, centradores y separadores:

- 12.1 Solo se permiten ejes metálicos comercializados por marcas de Slot. Se permiten específicamente los ejes de acero y titanio quedando prohibidos los de carbono para los GT. Los LMP-Hypercar/LMDH podrán usar carbono en el tren delantero.

- 12.2 En ningún caso los ejes podrán sobresalir del conjunto llanta-neumático.
- 12.3 Se admiten todos los sistemas de bloqueo para el tren trasero, incluidos los "stoppers" de cualquier marca comercial de Slot.
- 12.4 Se permite el empleo de separadores tanto en el tren delantero como el trasero.
- 12.5 El tren delantero no podrá medir menos de 1 mm por cada lado de los pasos de rueda delanteros de la carrocería.**

13. Cojinetes:

- 13.1 De cualquier marca comercial de Slot disponible en el mercado siempre que no implique la modificación del alojamiento de la bancada.
- 13.2 Se admitirán los cojinetes excéntricos en las bancadas NSR de serie, no así en las bancadas Sideways.**
- 13.3 Se admitirán los rodamientos a bolas de cualquier fabricante para los LMP-Hypercar/LMDH.**

14. Transmisión, piñones y coronas:

- 14.1 Se admiten todas las transmisiones comercializadas por marcas de Slot.
- 14.2 El piñón deberá ser de 12 dientes únicamente para los GT. Libre de material y con un diámetro de entre 6,5 y 7,5 milímetros.
- 14.3 Para los LMP el piñón será libre en número de dientes y diámetro siempre que no implique la modificación de la bancada o el alojamiento del motor.
- 14.4 Las coronas serán libres igualmente, de plástico o aluminio. Deberán ser de 28 dientes como norma general.
- 14.5 Si se emplean llantas de 16,2 milímetros de diámetro o menos se admitirá usar corona de 27 dientes.
- 14.6 Las coronas en LMP serán libres en número de dientes y diámetro, siempre que no implique la modificación de la bancada o el alojamiento del motor.

15. Cables y trecillas:

- 15.1 Cables libres, comercializados por cualquier marca de Slot.
- 15.2 Los cables deben conservar su funda, entre la guía y el tren delantero se podrá eliminar para facilitar el retorno de la guía. Habrá que vigilar que la funda llegue hasta sobrepasar el eje delantero y evitar posibles cortocircuitos.
- 15.3 Se podrán pegar los cables al chasis mediante cinta o cola, pero sin excesos.
- 16.1 Las trecillas serán libres, comercializadas por cualquier marca de Slot, deberán estar limpias y secas en el momento de la verificación. Se permitirá limpiarlas en parque cerrado con los productos de la organización.

16. Guía:

- 16.2 La guía deberá ser de la marca del fabricante del coche como norma general.
- 16.3 Se admiten las guías de recambio del fabricante del coche, siempre que no implique la modificación del alojamiento del chasis.
- 16.4 Se admite el uso de arandelas o muelles de suspensión específicos de guía en aquellos fabricantes que lo tengan previsto.
- 16.5 No se permite ninguna modificación sobre la guía o su anclaje al chasis salvo reducir el grosor de la pala o su profundidad. Se admite también cortar el vástago de la guía para ajustar su recorrido vertical en las guías de tornillo.
- 16.6 Los chasis en impresión 3D llevarán la guía del fabricante del chasis, si la tuviera. Si no, podrá utilizarse cualquiera de las fabricadas por una marca de slot comercializada siempre que no implique la modificación del anclaje original del chasis.

17. Tornillería:

- 17.1 Libre, de cualquier marca de Slot. De plástico, hierro, latón, aluminio o titanio.
- 17.2 Se permite colocar arandelas para limitar el movimiento de los tornillos en sus alojamientos del chasis, tanto para los tornillos de la carrocería como los tornillos de bancada. No podrán sobresalir por la parte inferior del chasis en ningún caso.

18. Imán:

El imán está prohibido. Sólo se admiten los imanes del propio motor o los indicados para las suspensiones magnéticas de Slot.it

19. Homologaciones:

- 19.1 Quedarán homologados para el campeonato todos los coches, chasis o bancadas especificados en el presente reglamento a fecha 01/01/2024.
- 19.2 El período de homologación será hasta el 1 de enero, el 1 de abril y el 1 de septiembre.

20. Resumen:

Campeonato que consta de **7** pruebas para coches categoría tipo GT y LMP-Hypercars/LDMH. Carrocerías según modelos homologados en plástico inyectado. Motor y neumáticos entregados por la organización; relación fija (excepto LMP); chasis de material plástico y dureza libre; bancadas no offset y offset admitidas; resto de material libre de marcas de slot comercializadas.

21. Otros:

- a. La organización se reserva a modificar e interpretar el presente reglamento.
- b. En caso de duda el criterio de la organización prevalecerá.
- c. La inscripción a cualquiera de las pruebas del campeonato implicará la plena aceptación del presente reglamento, anexos y reglamentos deportivos.
- d. Toda modificación no prevista por el reglamento está prohibida y se considerará ilegal.
- e. Anexo J modelos Resisbarna 2024.
- f. Anexo Normativa asignación de metales.
- g. Anexo Resisbarna Credit System.
- h. www.resisbarna.es
- i. resisbarna@gmail.com
- j. <https://www.facebook.com/resisbarna>

Control de cambios:

V1.2 se han añadido más modelos al listado del anexo J.

V2.2 añadidos modelos nuevos de GT. Aclaración suspensiones.

Anexo J Modelos ~~RESISBARNA~~ 2024

Se entiende que los coches en kit blanco para pintar son más ligeros y que puede ser que en algunos casos deban ser lastrados para llegar al peso mínimo. Se podrán lastrar o no eliminar las piezas señaladas en este anexo:

1. BMW Z4 GT3 Scaleauto:

Se permite eliminar los pequeños deflectores delanteros. Es necesario eliminar las rejillas metálicas delantera y trasera de los coches que las traigan de serie.

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/SC-3604-BMW-Z4-Assembly-Instructions.pdf>



Se podrán usar indistintamente las dos versiones de alerón trasero.

2. Porsche 991 RSR Scaleauto:

Se permite eliminar la rejilla metálica frontal y la trasera (bajo el alerón). Se permite eliminar el aletín interior que va montado sobre el chasis en la parte trasera, los tubos de escape son obligatorios.

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/SC-3612-Porsche-991-White-Kit-Assembly-Instructions.pdf>



3. Mercedes AMG GT GT3 Scaleauto:

Se permite eliminar una serie de piezas para permitir que los coches pintados de serie queden cerca de los 18 gramos.

Se permite eliminar las rejillas metálicas verticales situadas detrás de las ruedas delanteras y traseras, así como los tubos de escape laterales.

https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/132_AMG.pdf



Se permite también eliminar el fondo plástico de la parrilla frontal, no así la parrilla en sí que deberá permanecer en su sitio en todo momento.

Se permite sustituir el ventilador simulado que se encuentra situado en el fondo de la toma de aire del capó por un recorte de lexán negro o cinta negra.

4. Viper SRT Scaleauto:

Se permite eliminar la rejilla interior alojada en el chasis y sustituir el alerón por uno impreso en goma 3D correspondiente al modelo.

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/SC-3610-VIPER-SRT-White-kit-Assembly-Instructions.pdf>



5. Lamborghini Huracan GT3 Sideways:



Se permite eliminar los deflectores delanteros.

6. Corvette C7R Scaleauto:

Se permite eliminar el radiador trasero y su rejilla. Se permite rebajar el deflector interior vertical de forma que no interfiera con el neumático trasero. No se permite eliminarlo o recortar su longitud, simplemente rebajar su ancho para evitar dicha interferencia.

https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/08/132_C7R.pdf



7. Mercedes SLS GT3 Scaleauto:

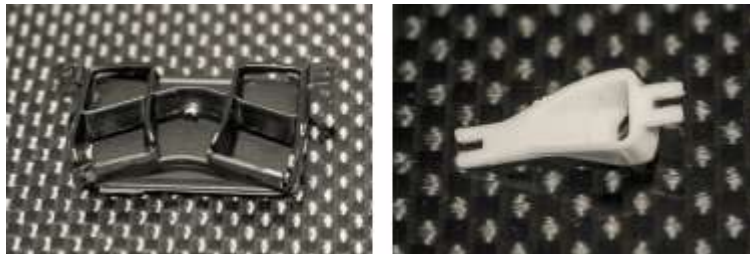
Se permite eliminar la rejilla inferior delantera, no así la rejilla de la parrilla central.



8. BMW M6 GT3 Sideways:



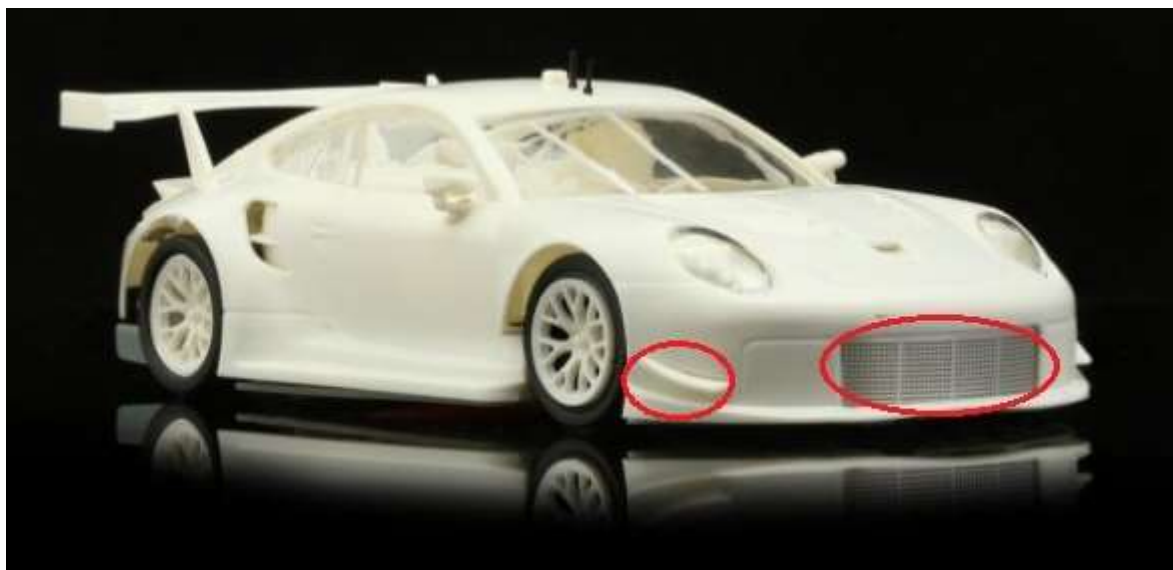
Se permite suprimir los pequeños deflectores frontales y sustituir el fondo de las tomas de aire en el capó por lexán para reducir algo de peso. Y se permiten eliminar los interiores de las tomas de aire traseras que interfieren con la suspensión lateral.



9. Porsche 991.2 RSR Scaleauto:

Se puede prescindir de la rejilla metálica en el morro, así como de los deflectores.

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/08/132-P911.2-Assembly-Instructions.pdf>



10. Maserati MC 12 GT3 Slot.it:

Se permite eliminar los dos deflectores bajo los faros.



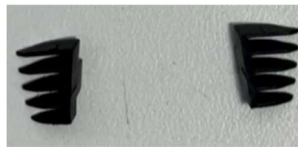
11. Nissan Nismo GTR GT3 Slot.it:

Se permite eliminar la bandeja de plástico bajo el capó.



12. Bentley Continental GT3 2018 Sideways:

Se permite obviar las aletas de los pasos de rueda delanteros. También se permite eliminar los deflectores bajo los faros.



13. Spyker C8 GT2R Scaleauto:

El techo del Spyker (en cualquiera de sus dos versiones) deberá ir bien fijado al resto de los cristales y no tener flexibilidad respecto al resto de la carrocería.

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/SC-3605-Spyker-C8-White-Kit-Assembly-Instructions.pdf>



14. Honda NSX GT3 Scaleauto:

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2023/10/MANUAL-NSX.pdf>



15. Callaway C7R GT3 Scaleauto:

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2024/01/MANUAL-CALLAWAY.pdf>



16. Audi R8 LM GT3 Evo Scaleauto:

https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/132_R8.pdf



17. Honda HSV 010 Scaleauto:

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2021/09/SC-3603-HSV-10-White-Kit-Assembly-Instructions.pdf>



18. Radical SR-9 Scaleauto:

Se permite eliminar los deflectores delanteros bajo los faros.



Se permite eliminar el entrante de la entrada de aire lateral traseras de las carrocerías antiguas con el fin de que se pueda montar la suspensión lateral con los chasis Evo-6 del Radical.



Se permite también prescindir de las tapas laterales que van encoladas bajo las tomas de aire laterales.

19. Audi R18 TDI y e-tron Slot.it y NSR:

Se permite eliminar el aletín bajo el faro delantero.

https://slot.it/Download/Kit_Assembly/Audi_R18_e-tron.pdf

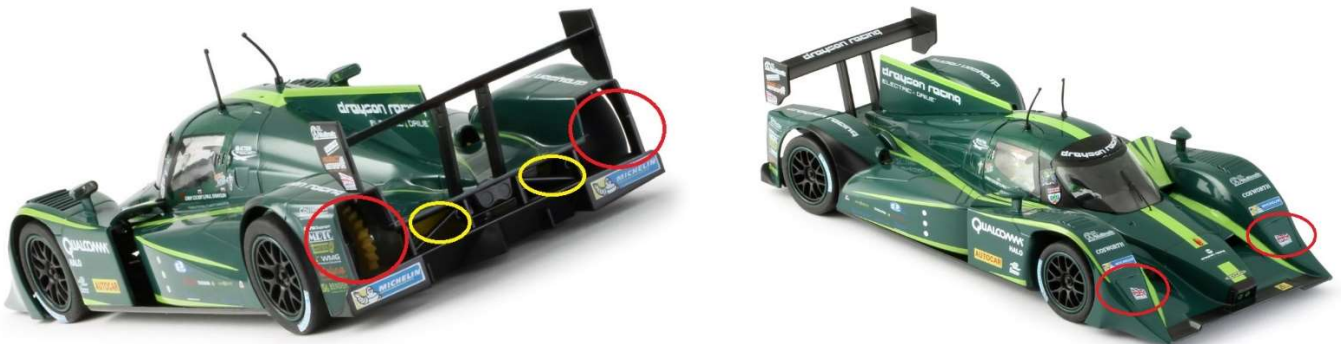
https://slot.it/Download/Kit_Assembly/Audi_R18.pdf



20. Lola B09/12 Slot.it:

Se permite eliminar las dos rejillas que cubren la salida del paso de rueda trasero en los Lola que lo incorporen de serie. También se permite eliminar las tapas horizontales bajo el alerón. Es posible suprimir a su vez las calandras interiores de los faros delanteros en caso de ir las tulipas pintadas.

https://slot.it/Download/Kit_Assembly/Lola_B09.pdf



21. Lola Aston Martin DBR1-2 Slot.it:

https://slot.it/Download/Kit_Assembly/Body_Aston_DBR1-2.pdf



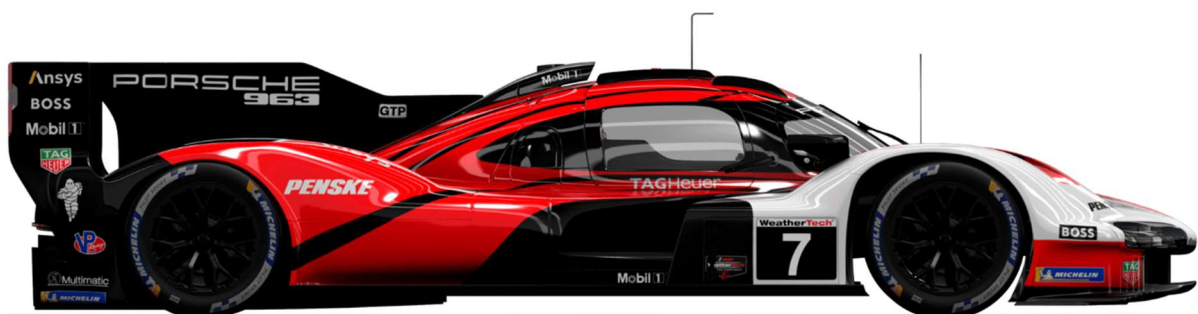
22. Audi R8 LMP Slot.it:

https://slot.it/Download/Kit_Assembly/Body_R8LMP_2000.pdf



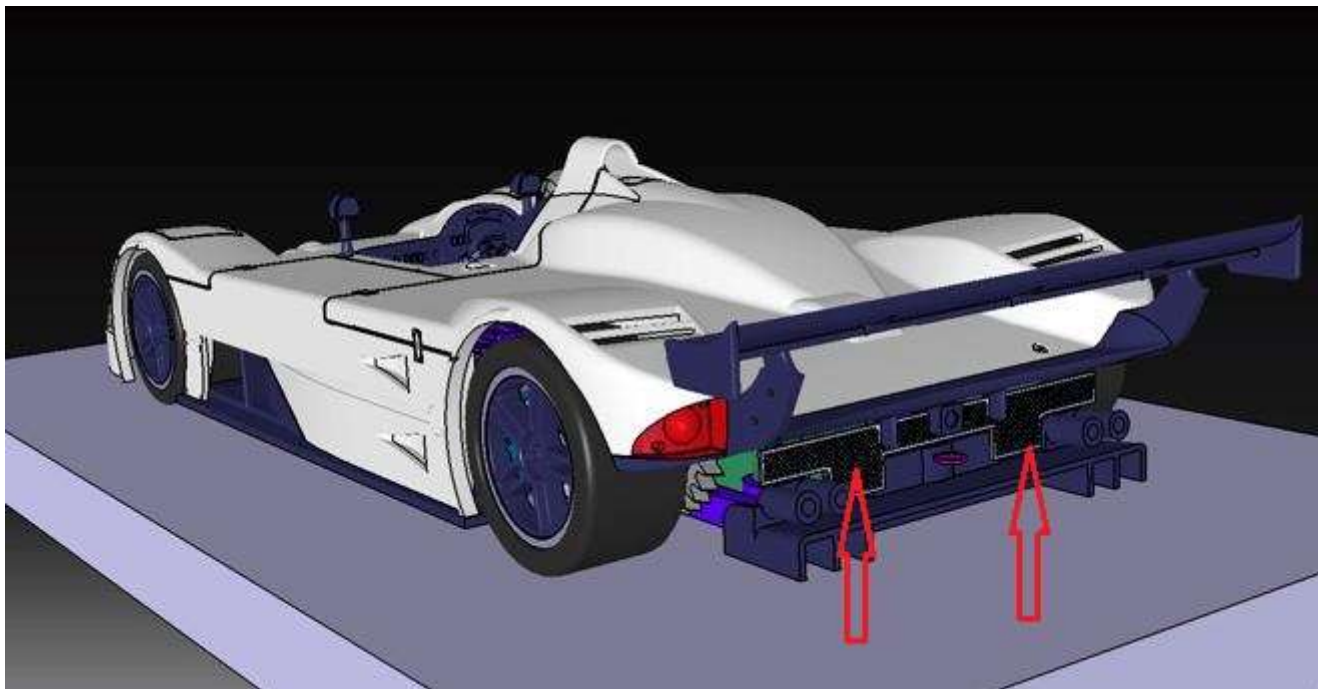
23. Porsche 963 Scaleauto:

<https://scaleauto-slot.com/wp-content/uploads/2023/07/MANUAL-P963.pdf>



20. BMW V12 LMR 99 Arrow Slot / Scaleauto:

Se puede obviar la rejilla trasera en fotografiado.



21. Toyota TS 050 SRC:

Se permite eliminar la rejilla trasera bajo el alerón.



Disposiciones de carácter general:

- Los elementos habituales como: antenas, espejos retrovisores y limpia parabrisas, se pueden eliminar de los coches que los monten de serie.
- De existir una réplica del alerón original en goma impresa en 3D o de fibra de carbono, están permitidas siempre que se monten en su posición original y altura original.
- Los elementos no especificados en los distintos modelos, son de obligada presencia en las verificaciones.
- En caso de pérdida de un elemento irremplazable en el momento de verificar, la organización decidirá cuál es la penalización para cada caso concreto que se presente.
- Los "cockpits" originales se podrán sustituir por uno de lexán o por uno más ligero y menos voluminoso siempre que cubran todo el habitáculo y no dejen ver partes mecánicas a través de las ventanillas. Los coches sin ventanilla trasera podrán llevar un cockpit que cubra hasta las ventanillas nada más.
- El cockpit deberá ir pintando en como mínimo 3 colores y contar con un piloto de 3 dimensiones compuesto de brazos, busto, cabeza y volante.
- Los coches no presentes en el anexo son porque no tienen modificaciones o especificaciones admitidas en el momento de publicar dicho anexo.
- En caso de duda será conveniente preguntar a la organización a fin de poder resolverla y modificar el presente anexo si así fuera preciso.